

Public concerné :

La formation est dédiée aux bureaux d'études du bâtiment, décorateur d'intérieur, architecte ou toute personne souhaitant réaliser des rendus professionnels.

Niveau requis :

Connaissances de SKETCHUP PRO Niveau 1.

Objectif :

Modélisation de dessins en 3D (orientation architecture ou décoration d'intérieur).

Moyens pédagogiques :

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique.
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage.
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation.
- Assistance téléphonique gratuite.

Niveau /certification obtenue:

Possibilité de validation PCIE.

Durée : 2 jours

Délai d'acceptation :

Mise en place de vos cours dès acceptation de votre financement

Accessibilité handicapé :

Condition d'accueil et d'accès au public en situation d'handicap

SKETCHUP PRO

Niveau 2

Optimiser sa méthode de travail

Création de collections personnelles (composants, styles, matières...).

Révisions et découverte des outils de dessin et de modification

Modification de composants par lot.
Définition d'un composant dynamique.
Révision sur les outils de construction avancés (suivez-moi, décalage, symétrie, texte 3d...).
Les sections.

Les matières et la lumière

Créer ses propres matières.
Gestion de collection personnelle de matières.
Le mapping avancé sur des objets complexes grâce à un plugin.
Personnaliser et appliquer un style.
Gestion des ombres et création d'éclairage.

Présentation du projet avec une visite virtuelle

Création et gestion des scènes.
Utilisation des outils de « visite » et création d'une animation.

Les extensions et la modélisation avancée

Installation et gestion des extensions
Les extensions les plus populaires
Les outils « solide » (opérations booléennes)
Création d'un terrain avec les outils « bac à sable »

Importer et exporter

Insertion d'un plan .Dwg, .Dxf.
Insertion d'images et mise à l'échelle.
Exporter vers d'autres logiciels de CAO.

Rendu de base

Générer une image bitmap ou une animation dans différents formats.

Mise en page avancé du projet

Utilisation du logiciel Layout pour la mise en page de projets 2D, 3D et leur mise à l'échelle.