

Public concerné :

La formation est dédiée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, électriciens, aux constructeurs et architectes ou toute personne souhaitant réaliser des rendus réaliste.

Niveau requis :

Connaissances de SKETCHUP Niveau 1.

Objectif :

Maitriser les fonctionnalités avancées de SKETCHUP.

Moyens pédagogiques :

- Grilles d'évaluation de niveau
- Formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation
- Assistance téléphonique gratuite

Niveau /certification obtenue:

Possibilité de validation PCIE

Durée : 2 jours

Délai d'acception :

Mise en place des cours dès acceptation de votre financement

Accessibilité Handicapé :

Conditions d'accueil et d'accès au public en situation d'handicap

SKETCHUP

Niveau 2

Retour sur quelques bases de SKETCHUP

Le modèle Type

L'extrusion

Perspective : projection parallèle

La modélisation 3D

Intersections de solides

Outils Suivez-moi afin de réaliser des objets complexes

Acquérir une bonne méthodologie

Mise en place d'une méthode de travail au travers d'exercices

Layout

Utilisation de Layout pour la mise en page et les impressions à l'échelle

Les textures

Création de textures sous SKETCHUP

Modification de texture

Organisation et préparation de sa scène

Import DXF / DWG / Images / Mise à l'échelle
Gestion des préférences

Notion de « Calques » sous SKETCHUP

Interaction Calques / Groupes / Composants

Installation de Plugin

Définition d'un plugin

Importation du script Ruby

Utilisation des plugins

Les composants dynamiques

Définition

Utilisation et modification