

Public concerné :

Tout public

Niveau requis :

Connaissances de l'environnement Windows.

Objectif :

Modélisation de dessins en 3D (orientation architecture ou décoration d'intérieur).

Moyens pédagogiques :

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique.
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage.
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation.
- Assistance téléphonique gratuite.

Niveau /certification obtenue:

Possibilité de validation PCIE.

Durée : 3 jours

Délai d'acceptation :

Mise en place de vos cours dès acceptation de votre financement

Accessibilité handicapé :

Condition d'accueil et d'accès au public en situation d'handicap

SKETCHUP PRO

Niveau 1

L'interface de SketchUp Pro

Présentation du logiciel, différence entre les versions.

Configuration des palettes d'outils.

Se déplacer dans l'espace.

Travailler avec les vues.

Les outils de dessin et de modification

Les outils d'arête ou de face : ligne, arc, pousser-tirer...

Dessin de trajectoire ou révolution avec l'outil suivez-moi.

Les outils de gestion d'objet

Outils déplacer, pivoter, échelle, copie et répétition...

Les cotations et le texte

Utilisation des outils de cotation pour un travail de précision.

Affichage de légendes et côtes écrites.

Organisation du dessin

Configuration d'un modèle type et les préférences.

Utilisation de groupes ou composants.

La palette « info sur entité »

Les Calques ou Balises

(à partir de la version 2020).

La palette « structure ».

Les matières et la lumière

Application des matières dans SketchUp.

La palette « Ombre » et la géoposition.

Les styles

Initiation à la palette des styles.

Présentation du projet

Initiation à la palette scène et au plan de section pour améliorer le travail et

l'exportation du rendu.

Import et export d'éléments existants

La bibliothèque en ligne de 3D Warehouse.

Exportation et enregistrement

Enregistrement, sauvegarde et génération d'une image bitmap.

Nombreux exemples d'application (meuble, appartement, dessin sur plan...)