

**Public concerné :**

Dessinateurs projeteurs, techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs d'exécution, chargés d'affaires, chefs de projet, ingénieurs et concepteurs.

**Niveau requis :**

Autocad 2D. Windows et dessin technique traditionnel.

**Objectif :**

Réaliser des objets en 3D volumique et faire des rendus réalistes.

**Moyens pédagogiques :**

- Grilles d'évaluation de niveau
- Formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation
- Assistance téléphonique gratuite

**Niveau /certification obtenue:**

Possibilité de validation

**Durée :** 5 jours

**Délai d'acceptation :**

Mise en place des cours dès acceptation de votre financement

**Accessibilité Handicapé :**

Conditions d'accueil et d'accès au public en situation d'handicap

# AUTOCAD 3D

**Présentation de la 3D et du logiciel**

Le système de coordonnées utilisateur  
L'orbite  
Les styles visuels  
Le Gizmo  
Les fenêtres en mosaïque  
Les barres d'outils

**Les primitives volumiques simples**

Boîte, cylindre, sphère, tore...

**Commandes de création de solides complexes**

Extrusion et appuyer-tirer  
Rotation 3D  
Miroir 3D  
Balayage  
Lissage

**Edition de solides 3D**

Les opérations booléennes (intersection – union – soustraction)  
Épaissir une surface  
Extraction d'arêtes  
Le gainage  
Création de raccords et de chanfreins 3D

**Le rendu réaliste**

(Objectif : générer une image 2D photo-réaliste)  
Les matériaux  
Les lumières  
La mise en scène  
Les caméras  
Le calcul de rendu