

Public concerné :

Dessinateurs projeteurs, techniciens d'étude en mécanique, dessinateurs d'exécution, chargés d'affaires, chefs de projet, ingénieurs et concepteurs.

Niveau requis :

Autocad 2D. Windows et dessin technique traditionnel.

Objectif :

Réaliser des objets en 3D volumique et faire des rendus réalistes.

Moyens pédagogiques :

- Grilles d'évaluation de niveau
- Formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au tableau et suivie immédiatement d'un exercice pratique
- Les exercices évoluent en difficulté au fur et à mesure du stage
- Un support de cours sera remis à chaque participant en fin de formation
- Assistance téléphonique gratuite

Niveau /certification obtenue:

Possibilité de validation

Durée : 5 jours

Délai d'acceptation :

Mise en place des cours dès acceptation de votre financement

Accessibilité Handicapé :

Conditions d'accueil et d'accès au public en situation d'handicap

AUTOCAD 3D

Présentation de la 3D et du logiciel

Le système de coordonnées utilisateur
L'orbite
Les styles visuels
Le Gizmo
Les fenêtres en mosaïque
Les barres d'outils

Les primitives volumiques simples

Boîte, cylindre, sphère, tore...

Commandes de création de solides complexes

Extrusion et appuyer-tirer
Rotation 3D
Miroir 3D
Balayage
Lissage

Edition de solides 3D

Les opérations booléennes (intersection – union – soustraction)
Épaissir une surface
Extraction d'arêtes
Le gainage
Création de raccords et de chanfreins 3D

Le rendu réaliste

(Objectif : générer une image 2D photo-réaliste)
Les matériaux
Les lumières
La mise en scène
Les caméras
Le calcul de rendu