

Public concerné : Tout public

Niveau requis :

Connaissances environnement
Windows et de la gestion de site Web

Objectif :

Apprenez toutes les techniques et les
ficelles d'intégration en HTML5 pour
des pages web

Moyens pédagogiques :

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Formateurs recrutés pour leurs
expériences professionnelles et
leurs compétences pédagogiques
- 8 personnes maximum / stage
- 1 ordinateur par personne
- Chaque notion est expliquée au
tableau et suivie immédiatement
d'un exercice pratique.
- Les exercices évoluent en
difficulté au fur et à mesure du
stage.
- Un support de cours sera remis à
chaque participant en fin de
formation.
- Assistance téléphonique gratuite.

Niveau /certification obtenue:

Durée : 5 jours

Délai d'acceptation :

Mise en place de vos cours dès
acceptation de votre financement

Accessibilité handicapé :

Condition d'accueil et d'accès au
public en situation d'handicap

HTML 5

Présentation

Historique du HTML / CSS

Qu'est-ce que le W3C et le WHATWG

HTML5 apporte de nouvelles "philosophies"
d'intégration

CSS3 comme une évolution logique de CSS2

Introduction à HTML5

Le nouveau Doctype

Les nouveaux éléments sémantiques

Les nouveaux attributs globaux

La gestion des différents navigateurs

Les nouveautés avec HTML5

La gestion des sections

Les nouvelles balises <time>, <mark>, <figure>,
<menu>, <details>, ...

La fin de "inline" et "block" et les balises
obsolètes : center, font, frame, acronym, ...

La gestion sémantique du contenu : les microdata
et l'optimisation pour les moteurs d'indexation, les
attributs itemid, itemref, itemscope, ..

Vocabulaires et Rich Snippets

Les changements dans la gestion des formulaires

Les nouveaux champs de formulaire : placeholder,
autofocus, min, max, step, ...

Les nouveaux éléments : outil, progress, meter, ...

Les styles CSS en validation : :valid, :invalid,
:checked, ...

Les éléments multimédia

La balise video et audio

Les supports et les formats : conteneur (MP4,
OGG, WEBM) et codec (.h264, Vorbis, Theora,
VP8, etc.)

Les balises object, embed et svg

Les API